

Eduardo Sánchez

Ingeniero de Software Senior — Infraestructura Cloud y Seguridad

eduarsb4@gmail.com · +52 55 7010 9033 · eduarsb.github.io · github.com/eduarsb · Remoto — GMT-4/GMT-6, base fiscal en México

PERFIL

Ingeniero de software con más de 10 años de experiencia llevando sistemas desde el diseño hasta producción. Mi especialidad es el punto donde el código toca la infraestructura: arquitecturas en AWS, pipelines de CI/CD, administración y hardening de servidores Linux, y auditorías de seguridad sobre sistemas en operación.

Vengo del desarrollo full-stack —React, Angular, Vue en el frontend; Laravel, Node.js y Python en el backend— lo que me permite diseñar infraestructura entendiendo lo que las aplicaciones realmente necesitan, y escribir código entendiendo dónde va a fallar en producción. He trabajado en sistemas financieros de alto tráfico, plataformas hospitalarias construidas desde cero y sistemas gubernamentales integrados con registros federales.

EXPERIENCIA

Ingeniero Frontend & Mentor Técnico — Grupo Salinas

2022 – actual

- Lideré la migración de dos sistemas monolíticos a arquitectura de micro frontends: la plataforma de gestión de despliegue de APIs del área de Fábrica de Transformación (~200 usuarios internos) y el sistema de recursos humanos para métricas de personal y gestión de nómina.
- Definí los estándares de código y CI para React, Angular y Vue adoptados por múltiples equipos de distintas unidades de negocio.
- Diseñé e impartí cursos internos de desarrollo web para ingenieros del grupo.

Arquitecto de APIs — Grupo Salinas

2021 – 2022

- Diseñé contratos OpenAPI que estandarizaron la integración de servicios backend entre unidades de negocio del grupo.
- Implementé pruebas de rendimiento para validar el comportamiento de los servicios bajo carga real de producción.

Desarrollador Full-Stack — Iterando

2018 – 2021

- Arquitecté de punta a punta el sistema de gestión de empleados de la empresa: frontend, backend, modelo de datos e infraestructura de despliegue en producción.
- Construí plataformas con datos en tiempo real y fui responsable de las decisiones de infraestructura: configuración de servidores, Nginx, SSL, respaldos y monitoreo.

Desarrollador Web — Fiscalía General del Estado de Veracruz

2018

- Desarrollé el sistema de denuncia de robo vehicular integrado con REPUVE (Registro Público Vehicular federal), diseñado para operación a nivel estatal.
- El sistema procesaba ~100 denuncias diarias en su despliegue inicial en Xalapa, manejando datos sensibles de denunciantes con acceso controlado por roles.

Desarrollador Web — Centro de Alta Especialidad "Dr. Rafael Lucio" (CAE)

2015 – 2016

- Construí desde cero el sistema de compras, inventario de materiales médicos y costeo de estudios de uno de los hospitales públicos de referencia del sur-sureste de México (196 camas, ~100,000 pacientes atendidos al año).
- La plataforma centralizó el registro de insumos y el cálculo de costos de estudios para el área administrativa del hospital.

HABILIDADES

Infraestructura y Cloud

AWS (EC2, S3, Lambda, SQS, IAM, VPC) · Linux (administración y hardening) · Docker · Terraform · Nginx / Apache · CI/CD (GitHub Actions, Jenkins)

Backend

Laravel / PHP · Node.js / Express · Python · MySQL / MariaDB · MongoDB · APIs REST / OpenAPI · Socket.io

Seguridad

Auditorías de servidores · Hardening de sistemas · Gestión de SSL/TLS · JWT / OAuth

Frontend

React · Angular · Vue · TypeScript · Micro frontends · Tailwind / SASS

FORMACIÓN

Maestría en Sistemas Interactivos Centrados en el Usuario — Universidad Veracruzana	2015 – 2017
Licenciatura en Informática — Universidad Veracruzana	2010 – 2015

IDIOMAS

Español (nativo) · Inglés (intermedio-avanzado, lectura y escritura técnica fluidas)